



1. Kārtas NOLIKUMS

(Attālinātais / neklātienas formāts)

I. Organizētājs

Konkursu organizē Ventspils Tehnoloģiju vidusskola, lai veicinātu skolēnu 3D modelēšanas un prototipēšanas pieredzi.

Konkursu atbalsta:

- Ventspils Izglītības pārvalde
- SIA "Bucher Municipal"
- Ventspils Digitālais centrs

II. Konkursa Mērķis

- Veicināt jauniešu interesi par 3D dizainu un 3D prototipēšanu.
- Veicināt dizaina un tehnoloģiju sadarbību un pieredzes apmaiņu.
- Attīstīt skolēnu digitālās prasmes.
- Attīstīt skolēnu 3D modelēšanas un prototipēšanas prasmes.

III. Dalībnieki

Konkursā var piedalīties pamatskolas posma vispārizglītojošo skolu skolēni.

Dalībai konkursā skolēnus piesaka izglītības iestādes pārstāvis vai pedagogs kurš veic uzdevumu lejupielādi un izpildīto uzdevumu iesniegšanu, izmantojot paraugu (pielikums 1).

Dalībnieku izveidotos 1. kārtas uzdevuma failus vērtēšanai jāiesniedz e-pastā zigmars.sula@ventspils.lv

IV. Konkursa uzdevumi un izpildes kārtība

- Konkursam tiek organizēts divās kārtās:
 1. kārtā attālināti.
 2. kārtā – pēc dalībnieka izvēles - attālināti vai klātienē.
- Uzdevumu saturs:
 - Izstrādājuma 3D modeļa radīšana un prototipēšana pēc apraksta (norādot pielietojumu, tehniskos nosacījumus u.c.).
- Uzdevumu saņemšana un iesniegšana (asinhronais formāts):
 - Dalībnieki **1. kārtas uzdevumus** pilda neklātienē (attālināti), izmantojot savu vai izglītības iestādes datortehniku un interneta pieslēgumu.
 - Konkursa uzdevumi **tiek publicēti norādītajā interneta resursā** (vietnē / mākoņkrātuvē). Tiešsaistes pieslēgšanās (videozvanu sanāksme) nav paredzēta.
 - Dalībnieki patstāvīgi piekļūst interneta resursam, **lejupielādē uzdevumus, tos izpilda un gatavos rezultātus (3D modeļu datnes un atbildes) augšupielādē norādītajā e – pastā līdz 2026. gada 30. novembrim. (1.pielikums)**
 - 3D modeļu formāts - *STL* vai *SKP*
 - Pēc noteiktā termiņa iesniegtie darbi vērtēti netiek.
 - Iesniegtajiem darbiem organizators piešķir kodu. Darbus vērtē organizatoru izveidota vērtēšanas komisija, izmantojot punktu sistēmu.
 - Ja dalībnieks piedalās arī konkursa otrajā kārtā, tad 1. kārtā iegūtie punkti tiek pieskaitīti 2. kārtā iegūtajiem punktiem.

V. Konkursa 2. kārtas nolikums tiks publicēts atsevišķi.

VI. Vērtēšana

Darbu vērtēšanai tiek izveidota vērtēšanas komisija, kurā piedalās konkursa atbalstītāji un pieaicinātie eksperti. Uzdevumu vērtēšanai lieto punktu sistēmu atbilstoši izstrādātajiem kritērijiem.

Vērtēšanas komisijas lēmums ir galīgs un nav apstrīdams.

VII. Balvas

Balvas un diplomus saņems 1., 2. un 3. vietas ieguvēji, kā arī tiks pasniegtas atbalstītāju speciālās balvas atsevišķās nominācijās. Balvas un diplomu tiks nosūtīti pa pastu/pakomātu vai nodoti saskaņojot ar skolu pārstāvjiem.

VIII. Kontaktpersona

Visos jautājumos par konkursu un darbu iesniegšanu var sazināties ar organizatoriem:

- E-pasts: zigmars.sula@ventspils.lv
- Tālrunis: +371 29515224

IX. Papildus noteikumi

1. Organizatori patur tiesības papildināt konkursa noteikumus un precizēt norises laikus, iepriekš par to informējot dalībniekus.
2. Visi iesniegtie 3D modeļi un projekti paliek konkursa organizētāju un atbalstītāju īpašumā un var tikt izmantoti publicitātes vai izstāžu nolūkiem.
3. Neklātienas darba izpildē dalībniekiem jāievēro godīgas spēles principi – darbs jāveic patstāvīgi bez citu personu līdzdalības.

X. Personas datu aizsardzība

Konkursa organizators apstrādā dalībnieku personas datus konkursa norises, uzvarētāju noteikšanas, apbalvošanas un publicitātes nodrošināšanai. Ievāktie dati tiek glabāti 365 dienas.

1.pielikums.

1. Darba iesniegšana. (katram dalībniekam)

Darba autors	Skola, klase, skolotājs	3D modelēšanas lietotne	Idejas apraksts.